



nickelodeon

# UNO Junior

2-4  
3+

Johdatta lapset UNO®-pelin maailmaan tavalla, joka haastaa heitä oppimaan ja kasvamaan pelin ohessa. Jokaisella tasolla oppii klassisen pelin kautta, jotakin uutta!

## UNO® JUNIOR PÄHKINÄNKUORESSA

Hankkiudu eroon kaikista korteistasi pelaamalla kädestäsi poistopakankortteja vastaavia kortteja. Vastaavuuden näkee korttien väreistä, numeroista ja nuorimpien pelaajien iloksi hahmojen kuvista! Vainu vastaa Vainua ja Kaja Kajaa.

Pelin voi lisätä haastetta lisäämällä erikoiskortteja, jotka ohittavat pelaajia, vaihtavat pelin etenemissuuntaa tai pistävät jonkun jopa nostamaan lisäkortteja!

## PELIOHJEET



Kun pakka on sekoitettu, jaa jokaiselle pelaajalle viisi korttia.



### VINKKI VANHEMMILLE

Aloitteijat voivat pitää korttinsa kuvapuoli ylöspäin, jotta voit auttaa heitä!

Tee nostopakka jäljellä olevista korteista. Luo poistopakka kääntämällä päällimmäinen kortti.

nostopakassa kortit ovat kuvapuoli alaspäin



Nostopakka



Poistopakka

poistopakassa kortit ovat kuvapuoli ylöspäin

## Kun on sinun vuorosi, katso korttien vastaavuutta:

Se on sininen!



Numero 5!



Se on Vainu!



### VÄRI

### NUMERO

### HAHMO

Jos et löydä vastaavia kortteja, nosta YKSI kortti nostopakasta (jos kortti vastaa poistopakankorttia, pelaa se).

Kun kädessäsi on enää viimeinen kortti, huuda "Uno!" Eilet huuda sitä, ja joku muu huomauttaa asiasta, sinun täytyy nostaa KAKSI lisäkorttia!

Jatka, kunnes joltain pelaajalta loppuvat kortit. Hän voittaa!

## TASOT

### 1. ALOITTELIJA

Nuorimmille pelaajille, jotka vasta opettelevat pelaamaan.

### PELAAMALLA OPPII

• Odottamaan vuoroaan • Värejä ja numeroita

### TOIMINTAOHJEET

Poista kaikki erikoiskortit (katso ERIKOISKORTIT) pakasta.



### VINKKI VANHEMMILLE

Aloita etsimällä numeroiden sijaan vastaavia hahmoja. Pelätessä on hauska esittää korttien hahmoja!

### 2. KESKITASO

Lisää jotakin toimintakortteja pakkaan, niin pelistä tulee jännittävämpi.

### PELAAMALLA OPPII

• Lajittelua ja luokittelua • Kriittistä ajattelua

### TOIMINTAOHJEET

Lisää suunnavaihto-, ohitus- ja jokerikortit TAKAISIN pakkaan, mutta JÄTÄ POIS nosta 1- ja nosta 2 -kortit.



### VINKKI VANHEMMILLE

Jokerikortin voi pelata koska tahansa rippumatta siitä, mikä kortti poistopakassa on.

## 3. EDISTYNYT

Nosta panoksesta lisäämällä rangastuskortit pakkaan!

### PELAAMALLA OPPII

• Loogista ajattelua • Ongelmanratkaisua

### TOIMINTAOHJEET

Lisää nosta 1- ja nosta 2 -kortit pakkaan, jotta pakka on kaikkia erikoiskortteja myöten kokonaan käytössä.



### VINKKI VANHEMMILLE

Muista, että erikoiskortin voi pelata vastaavan erikoiskortin päälle väristä rippumatta.

## TOIMINTAKORTIT



### NOSTA 1 -KORTTI

Seuraavan pelaajan täytyy nostaa yksi kortti ja hän menettää vuoronsa.



### NOSTA 2 -KORTTI

Seuraavan pelaajan täytyy nostaa kaksi korttia ja hän menettää vuoronsa.



### OHITUSKORTTI

Jäjesyksessä seuraava pelaaja ohitetaan.



### Suunnavaihtokortti

Pelisuunta vaihtuu (jos peli on kulkenut myötapäivään, suunta kääntyy vastapäivään, ja päin vastoin).



### JOKERIKORTTI

Tämän kortin voi pelata koska tahansa. Sen pelannut pelaaja valitsee, mikä väri jatkaa peliä.

## SISÄLTÖ

- 56 korttia:
- 9 sinistä hahmokorttia - O-8
- 9 punaista hahmokorttia - O-8
- 9 vihreää hahmokorttia - O-8
- 9 keltaista hahmokorttia - O-8
- 4 nosta 1 -korttia - 1.jokaista väriä
- 4 nosta 2 -korttia - 1.jokaista väriä
- 4 ohituskorttia - 1.jokaista väriä
- 4 suunnavaihtokorttia - 1.jokaista väriä
- 4 jokerikorttia



nickelodeon



# UNO Junior

Lär dina barn UNO® på ett sätt som är lagom utmanande för att de ska kunna växa med spelet. Varje ny nivå har inlärningsmoment som utökas i takt med deras kunskap om det klassiska spelet!

## UNO® JUNIOR I KORTHET

Gör dig av med alla kort i handen genom att matcha dem med korten i kasta-högen. Du kan matcha efter **färg**, **sifфра** och särskilt praktiskt för yngre spelare, **figur!** Chase matchar Chase och Skye matchar Skye.

I takt med att nivåerna blir allt svårare läggs det till kort som hoppar över spelare, vänder på spelriktningen eller får någon att dra extra kort!

## GÖR SA HÄR



När du har blandat kortleken delar du ut fem kort till varje spelare.

### TIPS TILL FÖRÄLDRAR

Låt nybörjarna lägga sina kort med framsidan uppåt så att du kan hjälpa dem!



Gör en dra-hög med de kort som återstår. Vänd sedan upp det översta kortet och skapa en kasta-hög.

vänd dra-högen nedåt!



Draghög



Kasta-hög

men kasta-nögen ska vara vänd uppåt!



**TIPS TILL FÖRÄLDRAR**  
Du kan lägga ett jokerkort när du vill, oavsett vad som visas i kasta-högen.

## När det är din tur matchar du efter:

Blått!



### FÄRG

5!



### SIFFRA

Det är Chase!



### FIGUR

Om du inte kan matcha kortet, drar du ETT kort från dra-högen (om det matchar kasta-högen kan du spela det!).

När du har kommit till ditt sista kort måste du ropa "Uno!" Om du inte gör det och någon kommer på dig måste du dra TVA extra kort! Fortsätt tills någon har fått slut på kort. Den personen vinner!

## FLERA VÄNINGAR

### 1. NYBÖRJARE

För de yngsta spelarna som precis håller på att lära sig spelet.

### DE LÄR SIG

• Att turas om

### GÖR SA HÄR

Ta ut alla händelsekort (se HÄNDELSEKORT) från kortleken.



### TIPS TILL FÖRÄLDRAR

Börja med att matcha figurer i stället för siffror. Du kan också se dem imitera figuren när de lägger kortet!

## 2. MEDEL

Lägg till några händelsekort i leken för att öka svårighetsgraden.

### DE LÄR SIG

• Sortering och klassificering • Kritiskt tänkande

### GÖR SA HÄR

Lägg **TILLBAKA** vändkortet, hoppa över korten och jokerskorten i leken men **UTELÄMNA** dra ett- och dra två-korten.

## 3. AVANCERAD

Lägg till straffkortet i kortleken för att göra det svårare!

### DE LÄR SIG

• Logik • Problemlösning

### GÖR SA HÄR

Lägg till dra ett- och dra två-korten i leken så att du nu använder hela kortleken, inklusive alla händelsekort.



### TIPS TILL FÖRÄLDRAR

Kom ihåg att du kan lägga ett händelsekort på ett matchande händelsekort oavsett färg.

## HÄNDELSEKORT



**DRA ETT-KORT**  
Nästa spelare på tur måste dra ett kort och får inte lägga något kort.



**DRA TVÅ-KORT**  
Nästa spelare på tur måste dra två kort och får inte lägga något kort.



**HOPPA ÖVER-KORT**  
Nästa spelare på tur måste stå över.



**Vändkort**  
Spelriktningen vänds (om spelet går medurs ändras spelriktningen till moturs och vice versa).



**FLERFÄRGSKORT**  
Det här kortet kan läggas när som helst. Spelaren bestämmer sedan vilken färg som ska spelas.

### INNEHÅLL

- 56 kort enligt nedan:
- 9 blå figurkort - 0 till 8
- 9 röda figurkort - 0 till 8
- 9 gröna figurkort - 0 till 8
- 9 gula figurkort - 0 till 8
- 4 dra.1-kort - 1 i varje färg
- 4 dra.2-kort - 1 i varje färg
- 4 hoppa över-kort - 1 i varje färg
- 4 vändkort - 1 i varje färg
- 4 flerfärgskort

