



- 1 Valitse haaste ja kiinnitä huomiota jokaisen pingviinin sijaintiin – haasteessa voi olla yksi tai useampi pingviini aseteltavana kohdalleen!

Starter-tason haasteissa annetaan yhden tai useamman palan muoto ja paikka valmiiksi – näin pääset vauhtiin ja saat kiinni pelin ideasta.

- 2 Järjestä viisi jäälauttapalaa pelilaudalle toistensa viereen siten, että ne mahtuvat pelilaudalle. Varmista samalla, että kaikki pingviinit on aseteltu oikeille paikoilleen haasteen mukaisesti:
 - Löytääksesi oikean ratkaisun palojen muotoa on muuteltava liu'uttamalla palan kahta osaa ylös-alas kunnes sopiva muoto löytyy.
 - Jos haasteessa ei ole esitetty määrättyä paikkaa kaikille viidelle pingviinille, ei niiden paikalla ole merkitystä.
 - Pingviinin kasvojen suunnalla ei ole merkitystä. Haasteessa on siis keskityttävä vain pingviinien sijaintiin, ei suuntaan.
- 3 Haasteeseen on vain yksi oikea ratkaisu. Kaikki oikeat ratkaisut löytyvät haastekirjan loppuosasta.

Pentominoista

Vuonna 1953 Solomon W. Golomb esitteli termin "polyomino" kuvaamaan muotoja, jotka muodostuvat samankokoisista neliöistä, jotka asetetaan viereen. Koska "domino" koostuu kahdesta toisiaan koskettavasta neliöstä, Golomb ehdotti kolmen neliön muotojen nimeksi "tromino", neljän neliön muotojen nimeksi "tetromino" ja niin edelleen.

"Pentomino" on siis muoto, joka muodostuu viidestä neliöstä. Pentomino-muotoja on mahdollista muodostaa yhteensä 18 erilaista. Vaikka Pingviinit jäällä -pelissä on vain viisi palaa, voit muodostaa niiden avulla 13 erilaista pentomino-muotoa – koska ne muuttavat muotoaan!

Peliosien säilyttäminen

Kaikki pelin osat voidaan säilyttää pelin sisällä, joten se on helppo ottaa mukaan ja sitä on helppo pelata ilman huolta osien katoamisesta.

- Poista palat laudalta ja aseta haastekirja pelilaudalle.
- Aseta kaikki 5 palaa haastekirjan päälle kannen kuvan mukaisesti.
- Laita kansi pelilaudan päälle ja pyöräytä joustava nauha paketin ympärille. Näin kaikki pelin osat ovat turvassa ja valmiina seuraavaa pelikertaa varten.



- 1 Välj en utmaning och titta noga på pingvinerna – du kan ha en eller flera pingviner som måste placeras på ett visst ställe.
På STARTER-nivån får du formen och placeringen av en eller flera pusselbitar för att du lättare ska komma igång, och för att visa hur spelet fungerar.
- 2 Placera de fem pusselbitarna på spelplanen så att alla får plats, och se till att pingvinerna hamnar där de ska enligt bilden.
 - För att lyckas måste du ändra formen på pusselbitarna genom att skjuta de två delarna med is upp och ner, tills du hittar en form som passar.
 - När färre än fem pingviner visas i utmaningen, kan du välja var du placerar de pingviner som blir över.
 - Det spelar ingen roll åt vilket håll pingvinerna tittar, bara de är placerade på rätt ställe.
- 3 Det finns bara en korrekt lösning på varje utmaning, som du kan hitta i slutet av häftet.

Fakta om Pentominos

År 1953 introducerade Solomon W. Golomb termen "polymino" för att beskriva former som skapas av att likadana fyrkanter sätts ihop kant mot kant. Eftersom "domino" består av två fyrkanter som sitter ihop, föreslog Golomb att former som skapats av tre fyrkanter skulle kallas "trominos", de med fyra fyrkanter "tetrominos", o s v.

Så "pentomino" är en form som är uppbyggd av fem fyrkanter och det är möjligt att göra 18 olika pentomino – former. I Penguins on Ice finns det fem pusselbitar som du kan skapa 13 olika pentomino-former av, eftersom man kan ändra form på dem.

Hur förvarar du alla delar när du inte spelar?

Alla spelets delar kan förvaras i spelet, så att du lätt kan ta med det och spela var du vill.

- Ta bort pusselbitarna och lägg spelhäftet på spelplanen.
- Placera de fem pusselbitarna ovanpå häftet, som det visas på bilden på locket.
- Placera locket över spelplanen och sätt runt det medföljande elastiska bandet, så hålls alla delar på plats tills nästa gång du vill spela.