



MÖNSTER



Game rules



Spelregler



Spilleregler



Spilleregler



Pelisäännöt



EN

MONSTER

5+

2-4

20 min

OBJECT OF THE GAME

Stack matching monster cards in order to create sequences of the same color or pattern and win monster tokens. A winning sequence is 3 cards aligned horizontally, vertically, or diagonally. Be the first to collect 5 monster tokens and win the game!

GAME SET UP

Separate the monster cards from the 9 black and white board cards and place the board cards into a 3 x 3 pattern. Cover the board cards located on the 4 corners of the board with any corresponding monster card and shuffle the remaining deck thoroughly. Next distribute 6 monster cards to each player, make a draw pile with the remaining cards face down and place the monster tokens in a pile.

Decide which version you are about to play:

1. Same color (fig. A).
2. Same pattern (fig. B).
3. Same color **OR** same pattern.

The advanced MEGA MONSTER version:

4. Same color **AND** pattern (fig. C)

A.**B.****C.**

CONTENTS

- 81 Monster cards (9 Monster characters with 3 different patterns and colors)
- 9 Black and white board cards
- 25 Monster tokens
- Game rules

HOW TO PLAY

The youngest player goes first and places one monster card from their hand onto the matching creature on the board card. As long as the creature type matches, the card may have any color and any pattern. If a player succeeds in creating a winning sequence, they shout "MONSTER!" and then may collect a token of their choice. After placing their card, the player replenishes their hand back to 6 cards and the turn moves clockwise to the next player.

IMPORTANT NOTES

- If a player places a monster card and does not realize that they have created a sequence, any player may declare out loud "MONSTER!" and win a token.
- If a player incorrectly identifies a sequence shouting "MONSTER!", they lose one of their tokens and must put it back into the pile. If the player did not win any token yet, the game simply continues.
- If by placing a card a player creates more than 1 sequence, they win a token for every sequence created by the placement of that card.

WINNING

- The first player to collect 5 monster tokens wins!
- If the monster deck runs out before a player has 5 monster tokens, the round continues until it reaches the youngest player and the player with the highest number of tokens wins!

SPELETS MÅL

Skapa en vertikal, horisontell eller diagonal linje av monster efter bakgrundsfärgen eller bakgrundsmönstret och förtjäna monsterpolletter. Den spelare som först samlat ihop fem monsterpolletter vinner spelet.

SPELETS INLEDNING

De svartvita platskorten (9 st) placeras i ett 3 x 3 rutnät. På monstren i rutnätets hörn placeras samma monster med färg och resten av monstercorten blandas till en kortlek. Till varje spelare delas ut sex monstercort och resten av korten placeras med bildsidan nedåt som draghög på kanten av spelområdet tillsammans med monsterpolleterna.

Kom överens om vilken version av spelet ni spelar:

1. samma färg (bild A)
2. samma mönster (bild B)
3. samma färg ELLER mönster

Mer utmanande MEGAMONSTER-spelversion:

4. samma färg OCH mönster (bild C)

INNEHÅLL

- 81 monstercort (nio olika monster med tre olika mönster och färger)
- 9 svartvita platskort
- 25 monsterpolletter
- Spelregler

SPELETS GÅNG

Den yngsta spelaren börjar spelet med att lägga ut ett monstercort från handen på ett likadant monster. Endast monsterfiguren bör vara likadan, bakgrunden får vara annorlunda. Om spelaren lyckas skapa en linje med tre, ropar hen när hen lägger ut kortet "MONSTER" och får välja en monsterpollett åt sig själv. Spelaren lyfter upp ett nytt kort från packen så att hen hela tiden har sex kort i handen. Spelturen går till nästa spelare.

OBS!

- Om kortet som spelaren lägger ut formar en linje med tre, men hen inte märker det själv, får vilken spelare som helst ropa "MONSTER" och hen får en monsterpollett.
- Om spelaren ropar "MONSTER" även om det inte finns en linje, förlorar hen en monsterpollett. Spelet fortsätter om spelaren inte har några polletter.
- Om spelaren med ett kort får fler linjer med tre, får hen en monsterpollett för varje linje.

SPELETS SLUT

- Spelaren som först samlat fem monsterpolletter vinner spelet.
- Om draghögen tar slut spelas den aktuella omgången och spelaren som samlat ihop flest monsterpolletter vinner spelet.

A.



B.



C.



DA

MØNSTER

5+



MÅLET MED SPILLET

Lav en lodret, vandret eller diagonal række af monstre efter baggrundsfarven eller baggrundsmønsteret, og optjen monsterpoletter. Den spiller, der først får samlet fem monsterpoletter, vinder spillet.

SPILLETS START

De sort-hvide stedkort (9 stk.) placeres i et 3 x 3 gitternet. På monstrene i gitternetts hørne placeres samme monster med farve, og resten af monsterkortene blandes til et spil kort. Der uddeles seks monsterkort til hver spiller, og resten af kortene placeres med billedsiden nedad som bunke, der trækkes fra, i kanten af spilleområdet sammen med monsterpoletterne.

Beslut, hvilken version af spillet I vil spille:

1. samme farve (billede A)
2. samme mønster (billede B)
3. samme farve ELLER mønster

Mere udfordrende MEGAMONSTER-spilversion:

4. samme farve OG mønster (billede C)

INDHOLD

- 81 monsterkort (ni forskellige monstre med tre forskellige mønstre og farver)
- 9 sort-hvide stedkort
- 25 monsterpoletter
- Spilleregler

SPILLETS FORLØB

Den yngste spiller starter spillet med at lægge et monsterkort fra hånden på et ens monster. Kun monsternummeret skal være ens, baggrunden må være forskellig. Hvis det lykkes spilleren at lave en række med tre, råber spilleren "MONSTER", når kortet lægges, og må så vælge en monster polet til sig selv. Spilleren tager et nyt kort fra bunken, så denne hele tiden har seks kort på hånden. Turen går videre til næste spiller.

OBS!

- Hvis det kort, som spilleren lægger ud, danner en række med tre, men spilleren ikke bemærker det, må en hvilken som helst spiller råbe "MONSTER" og får så en monsterpolet.
- Hvis spilleren råber "MONSTER", selvom der ikke er noget på række, mister denne en monsterpolet. Spillet fortsætter, også selvom spilleren ikke har nogen poletter.
- Hvis spilleren med et kort får flere rækker med tre, får denne en monsterpolet for hver række.

A.



B.



C.



SPILLETS AFLUTNING

- Den spiller, der først får samlet fem monsterpoletter, vinder spillet.
- Hvis der ikke er flere kort i bunken, der trækkes fra, spilles den aktuelle omgang, og den spiller, der har samlet flest monsterpoletter, vinder spillet.

NO

MONSTER

5+



SPILETS MÅL

Lag en vertikal, horisontal eller diagonal linje med monstre med tre like bakgrunnsfarger eller bakgrunnsmonstre, og få monstersjetonger. Den spilleren som først samler sammen fem monstersjetonger, vinner spillet.

SPILETS INNLEDNING

Plasskartene i svart/hvitt (9 stk.) plasseres i et 3x3 rutenett. På monstrene i rutenettets hjørne plasseres samme monster med farge, og resten av monsterkortene blandes til et kortspill. Til hver spiller deles det ut seks monsterkort, og resten av kartene plasseres med bildesiden ned som trekkebunke på kanten av spilleområdet sammen med monstersjetongene.

Bli enige om hvilken spillversjon dere spiller:

1. samme farge (bilde A)
2. samme mønster (bilde B)
3. samme farge ELLER mønster

Mer utfordrende MEGAMONSTER-spillversjon:

4. samme farge OG mønster (bilde C)

INNHOLD

- 81 monsterkort (ni ulike monstre med tre ulike mønstre og farger)
- 9 plasskort i svart/hvitt
- 25 monstersjetonger
- Spilleregler

SPILETS GANG

Den yngste spilleren starter spillet med å legge ut et monsterkort fra hånden på et likt monster. Bare monsterfiguren skal være lik, bakgrunnen kan være annerledes. Om spilleren lykkes med å lage en linje med tre, roper hen «MONSTER» når hen legger ut kortet, og får velge en monstersjetong til seg selv. Spilleren trekker et nytt kort fra bunken, slik at hen hele tiden har seks kort på hånden. Spillerunden går til neste spiller.

OBS!

- Om kortet som spilleren legger ut danner en linje på tre, men hen ikke merker det selv, kan hvilken som helst spiller rope «MONSTER», og hen får en monstersjetong.
- Om spilleren roper «MONSTER» selv om det ikke finnes noen linje, mister hen en monstersjetong. Spillet fortsetter hvis spilleren ikke har noen sjetonger.
- Om spilleren med ett kort får flere linjer med tre, får hen en monstersjetong for hver linje.

A.



B.



C.



SPILETS SLUTT

- Spilleren som først samler fem monstersjetonger, vinner spillet.
- Om trekkebunken blir tom, spilles den aktuelle omgangen og spilleren som har samlet flest monstersjetonger vinner spillet.

PELIN TAVOTE

Luo monsterien taustaväriestä tai -kuvioista kolmen suoria pystyyn, vaakaan tai vinottain ja ansaitse monsteripoletteja. Viisi monsteripolettia ensimmäisenä kerännyt pelaaja voittaa pelin.

PELIN ALOITUS

Mustavalkoiset paikkakortit (9 kpl) asetetaan 3×3 ruudukoksi. Ruudukon kulmissa olevien monsterien päälle lisätään samat monsterit värilisintä ja loput monsterikortit sekoitetaan pakaksi. Jokaiselle pelaajalle jaetaan kuusi monsterikorttia ja loput kortit asetetaan kuvapuoli alas-päin nostopakaksi pelialueen laidalle yhdessä monsteripolettien kanssa.

Sopikaa yhdessä mitä peliversiota pelaatte:

1. samaa väriä (kuva A)
2. samaa kuviota (kuva B)
3. samaa väriä TAI kuviota
4. samaa väriä JA kuviota (kuva C)

Haastavampi MEGAMONSTERI-peliversio:

SISÄLTÖ

- 81 monsterikorttia (yhdeksän erilaista monsteria kolmella eri kuvilla ja väriillä)
- 9 mustavalkoista paikkakorttia
- 25 monsteripolettia
- Pelisäännöt

PELIN KULKE

Nuorin pelaaja aloittaa pelin asettamalla kädestään yhden monsterikortin samanlaisen monsterin päälle. Vain monsterihahmon on oltava sama, tausta voi olla erilainen. Jos pelaaja saa luotua kolmen suoran, huuttaa hän korttia asettaessaan "MONSTERI" ja saa valita itselleen monsteripoletin. Pelaaja nostaa pakasta uuden kortin niin, että käessä on aina kuusi korttia. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

HUOM!

- Jos pelaajan asettama kortti muodostaa kolmen suoran, mutta hän ei itse sitä huomaa, kuka tahansa muu pelaaja voi huuttaa "MONSTERI" ja hän saa monsteripoletin.
- Jos pelaaja huuttaa "MONSTERI", vaikkei suora muodostu, menettää hän yhden monsteripoletin. Jos pelaajalla ei ole vielä yhtään poletta, peli jatkuu.
- Jos pelaaja saa yhdellä kortilla useamman kolmen suoran, saa hän monsteripoletin jokaisesta suorasta.

A.



B.



C.



PELIN PÄÄTTYMINEN

- Viisi monsteripolettia ensimmäisenä kerännyt pelaaja voittaa pelin.
- Jos nostopakka loppuu, pelataan vielä käynnissä oleva kierros ja eniten monsteripoletteja kerännyt pelaaja voittaa pelin.



© 2022 Leikkien Group

© 2022 FoxMind Group Ltd.

Leikkien Group

Sarankulmankatu 12, 33900 TAMPERE, FINLAND

www.leikkien.com