

Accordian Folding Diagram

GRAPHIC DESIGNER: **Dave Berg**
 PROJECT ENGINEER: **Blomus Refresh**
 PROJECT ENGINEER: **Blomus Refresh**
 IS VECTOR: **MSK**
 COLOR PROFILE: **CMYK (GSM / TRM)**
 PMS SPEC.: **US**
 DIMENSIONS: **287 x 435 mm**
 DATE: **06/08/2013**

LAM: **SLV**

ITEM NO: **01000131**

TOP EDGE: **2014 4.5"**

VER: **Hil Run**

FILE NO: **01000131_01**

FORMULA COLOR OR COLOR MATCH SPECIFIED

ITEM NO: **01000131**

TOP EDGE: **2014 4.5"**

VER: **Hil Run**

FILE NO: **01000131_01**

FORMULA COLOR OR COLOR MATCH SPECIFIED

LANG: **ENGLISH / SWEDISH / DANISH / FINNISH / NORWEGIAN**

Blokus

Game

ONE RULE, ENDLESS POSSIBILITIES!

CONTENTS

Game board
84 pieces in four colors (21 pieces per color – red, blue, yellow, green).

SETTING UP

Each player chooses a color and takes that set of 21 pieces. Choose a player to go first, and play proceeds clockwise around the board.

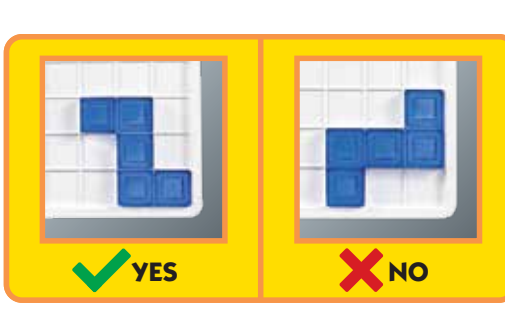
QUICK START

Starting from a corner square, each player takes turns placing pieces of their color on the board.
There's just one rule to remember – every piece you play must touch another piece of your color, **but only at the corners!**
Cover the most squares on the board to win!

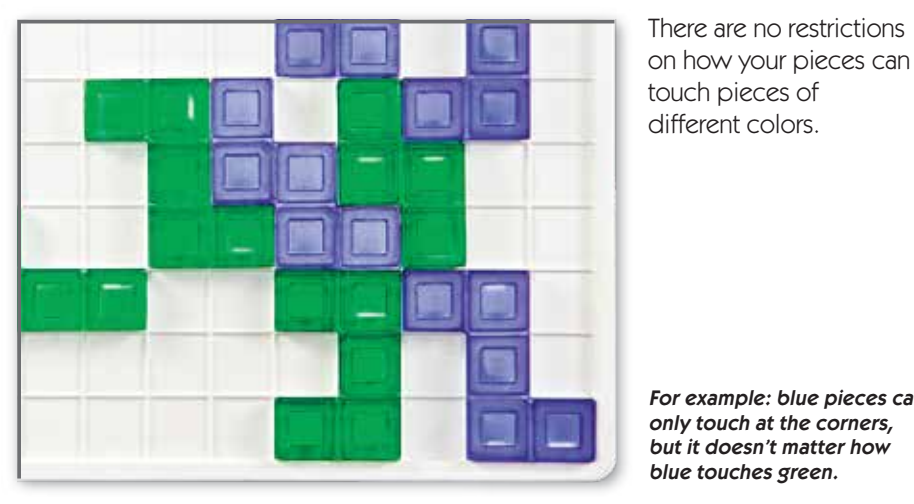
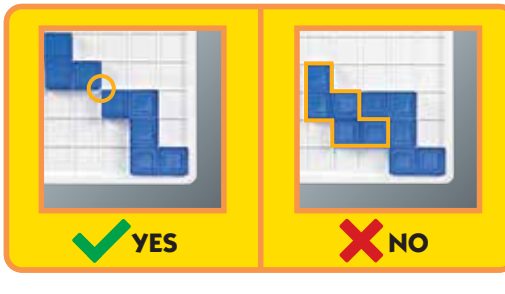
PLAYING THE GAME (Four Players)

Tip: If you only have two or three players, check out the Game Variations section on the next page.

Players take turns laying down one piece at a time. The first piece they play **must** cover a corner square.



The One Rule of Blokus™ Game!
Each new piece you play must touch at least one other piece of the same color, **but only at the corners.**



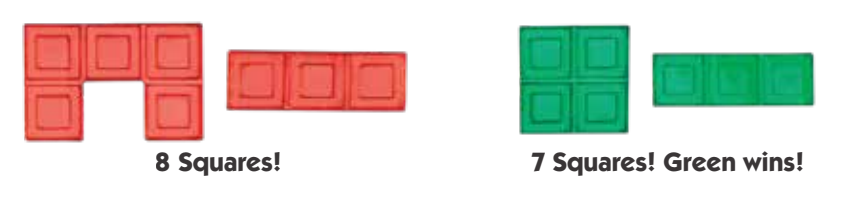
There are no restrictions on how your pieces can touch pieces of different colors.

For example: blue pieces can only touch at the corners, but it doesn't matter how blue touches green.

Whenever a player is unable to place a piece on the board, that player must pass their turn.
The game ends when no players can place any more pieces.

WINNING THE GAME

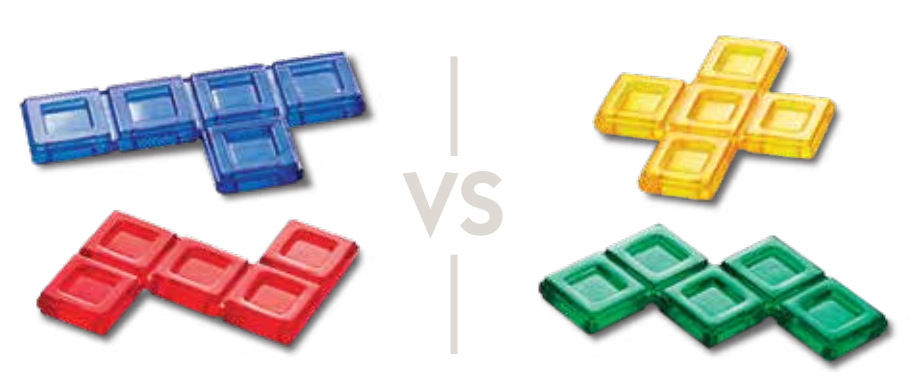
Once the game ends, players count the number of squares in their unplayed pieces. The player with the lowest number of squares wins!



GAME VARIATIONS

TWO-PLAYER GAME

- One player controls blue and red, and the other player controls yellow and green.
- The playing order is blue, yellow, red, green.
- Pieces are played as described in the four-player game.
- At the end of the game, players calculate their scores by counting up the squares in both colors they control.



THREE-PLAYER GAME

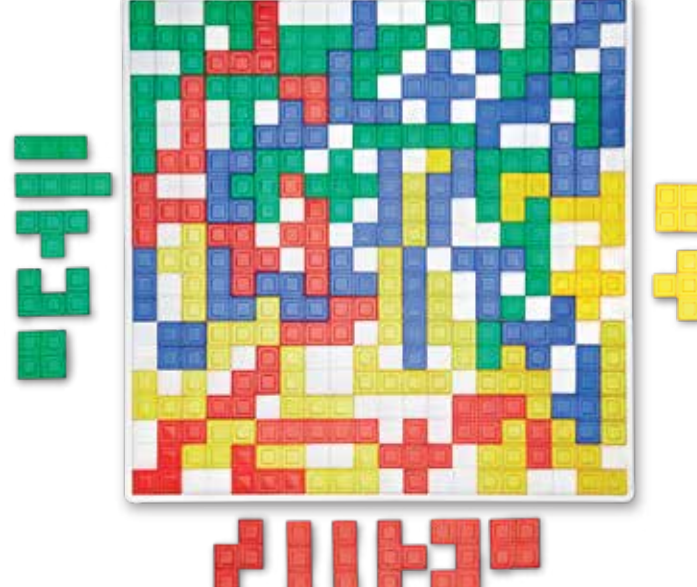
- The playing order is blue, yellow, red, green.
- Each player chooses one color.
- The remaining color is shared, and is played alternately by each player when their turn comes up.
- Pieces are played as described in the four-player game.
- Players calculate their scores by counting the squares in their unplayed pieces. The score of the shared color is ignored.

ADVANCED SCORING (Optional)

When you're ready for more of a challenge, try advanced scoring – players are now competing for the highest score.

Each player counts the number of squares in their remaining pieces: 1 square = **-1 point**. A player earns **+15 points** if all of their pieces have been placed on the board plus **5 additional bonus points** if the last piece they placed on the board was the smallest piece (one square).

Here's an example of a completed game where the blue player has won.



The blue player has placed all of their pieces on the board, and the smallest piece has been played last.

The yellow player could not place a four-square piece.

The red player could not place a three-square piece, a four-square piece, and a five-square piece.

The green player could not place a three-square piece, a four-square piece, and a five-square piece.

Score: +20 points | Score: -8 points | Score: -24 points | Score: -20 points

Blokus

Spel

EN REGEL, ÄNDLÖSA MÖJLIGHETER!

INNEHÅLL

Spelplan
84 brickor i fyra färger (21 i varje färg – röd, blå, gul, grön)

FÖRBEREDELSE

Spelarna väljer var sin färg och tar de 21 brickorna i den färgen. Välj vem som ska spela först. Sedan går spelet vidare medots runt spelplanen.

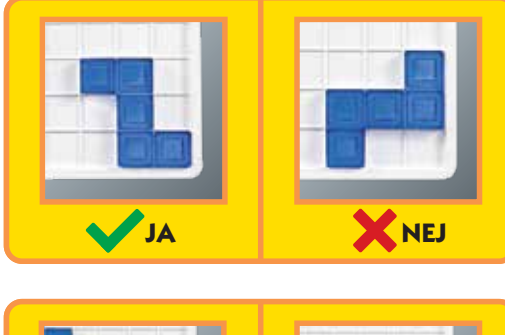
SNABBSTART

Spelarna börjar lägga ut i var sitt hörn och turas sedan om att lägga ut brickor i sin färg på spelplanen.
Det finns bara en regel du måste komma ihåg – varje bricka du lägger ut måste ligga mot en annan bricka i din färg, men bara i hörnen!
Täck flest rutor på spelplanen för att vinna!

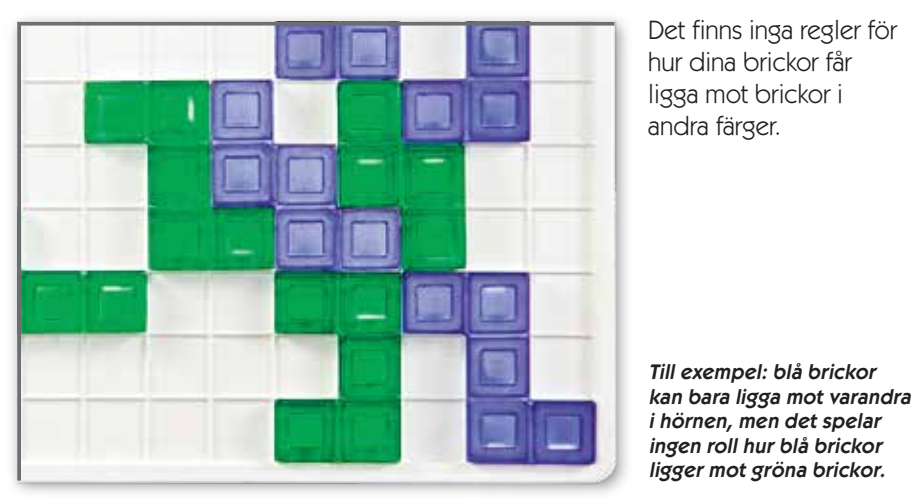
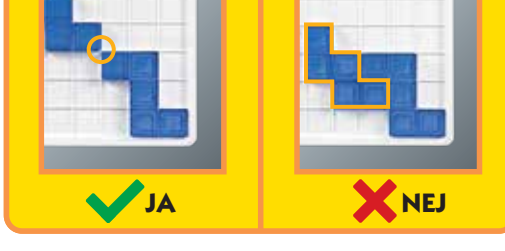
SÅ HÄR SPELAR MAN (fyra spelare)

Tips: Om ni bara är två eller tre spelare, titta i avsnittet Variationer av spelet på nästa sida.

Spelarna turas om att lägga ut en bricka åt gången. Den första brickan de lägger ut måste täcka en hörnruta.



Blokus-spelets enda regel!
Varje ny utlagd spelbricka måste vidröra minst en annan bricka i samma färg, men bara i hörnen.



Det finns inga regler för hur dina brickor får ligga mot brickor i andra färger.

Till exempel: blå brickor kan bara ligga mot varandra i hörnen, men det spelar ingen roll hur blå brickor ligger mot grön brickor.

När en spelare inte kan lägga ut någon bricka på spelplanen får spelaren stå över sin tur.
Spillet är slut när ingen av spelarna kan lägga ut fler brickor.

SÅ HÄR VINNER MAN SPELET

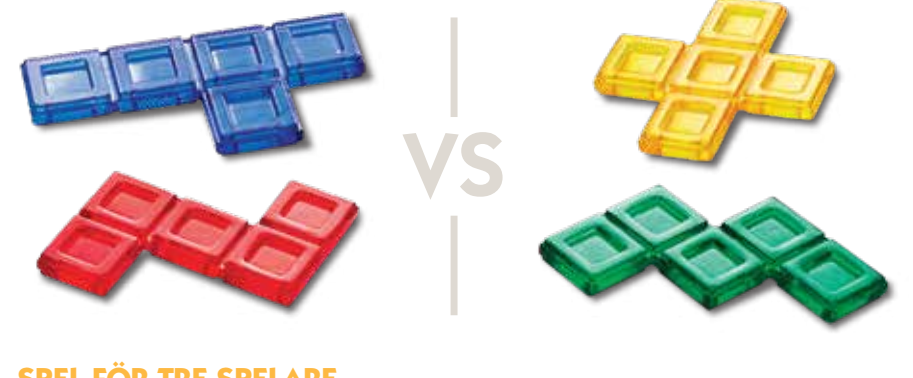
När spelet är slut räknar spelarna antalet rutor på sina resterande spelbrickor. Spelaren med lägst antal rutor vinner!



VARIATIONER AV SPELET

SPEL FÖR TVÅ SPELARE

- En av spelarna har de blå och röda brickorna och den andra spelaren har de gula och gröna.
- Spelordningen är blå, gul, röd, grön.
- Brickorna läggs ut på samma sätt som i spelet för fyra spelare.
- När spelet är slut räknar spelarna ihop sina poäng genom att räkna rutorna i båda sina färger.



SPEL FÖR TRE SPELARE

- Spelordningen är blå, gul, röd, grön.
- Spelarna väljer var sin färg.
- Den återstående färgen delas och spelarna turas om att lägga ut dessa brickor när den färgen ska läggas ut.
- Brickorna läggs ut på samma sätt som i spelet för fyra spelare.
- Spelarna räknar ut sin poäng genom att räkna rutorna på sina resterande brickor. Poängerna för brickorna i den delade färgen räknas inte med.

Blokus

Spil

ONE RULE, ENDLESS POSSIBILITIES!

INDHOLD

Spillebræt
84 brickor i fire färger (21 af hver farve – rød, blå, gul, grøn)

FORBEREDELSE

Hver spiller vælger en farve og tager sættet med de 21 spillebrickor i den pågældende farve. Vælg en spiller, der skal begynde. Spillet fortsætter med uret.

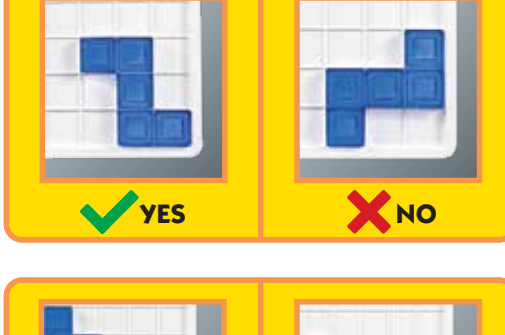
HURTIG START

Spillet starter på et hjørnefelt, og spillerne skiftes til at lægge spillebrickor i deres valgte farve på brættet.
Der er kun én regel: Hver brick, der lægges, skal røre en anden brick i den pågældende farve, men kun i hjørnerne!
Den spiller, der dækker flest felter, har vundet!

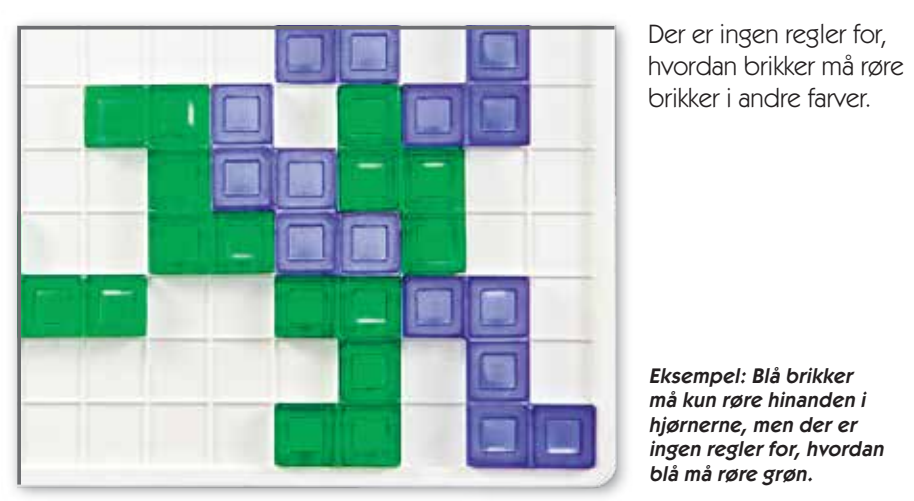
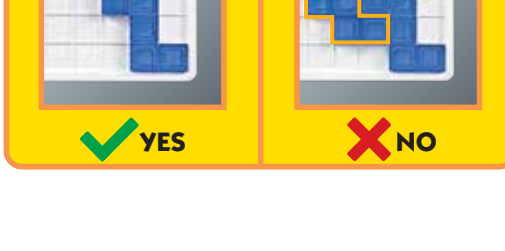
SÅDAN SPILLER I (fire spillere)

Tip: Hvis I kun er to eller tre spillere, skal I se under "Spilvariationer" på næste side.

Spillerne skiftes til at lægge en brick. Den første brick, der lægges, skal dække et hjørnefelt.



Der er kun én regel i Blokus!
Hver ny brick, der lægges, skal røre mindst én af de andre brick i samme farve, men kun i hjørnerne.



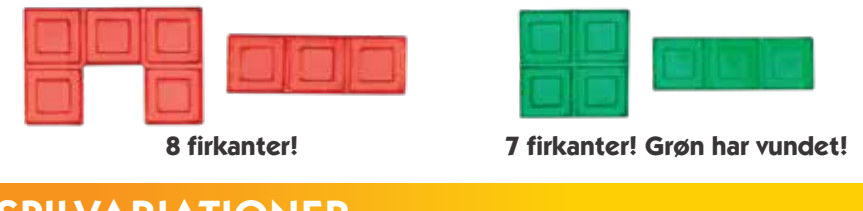
Der er ingen regler for, hvordan brickor må røre brickor i andre farver.

Eksempel: Blå brickor må kun røre hinanden i hjørnerne, men der er ingen regler for, hvordan blå må røre grøn.

Når en spiller ikke kan lægge en brick, går turen videre til den næste spiller.
Spillet er slut, når ingen af spillerne kan lægge flere brickor.

SPILLETS AFSLUTNING

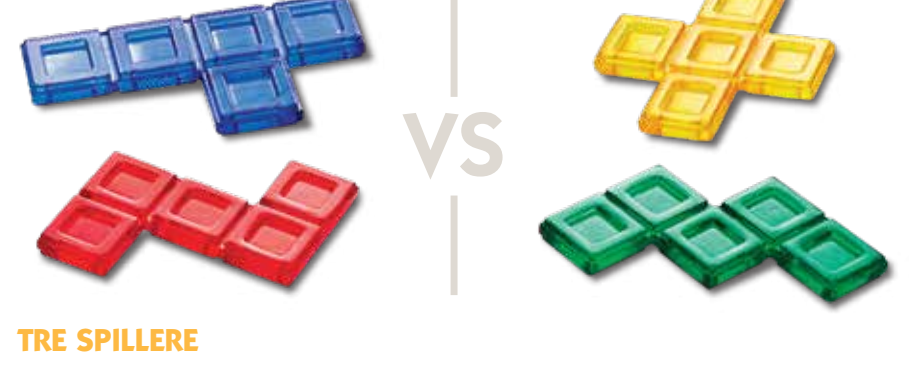
Når spillet er slut, skal spillerne tælle antallet af firkanter på de brickor, de ikke har lagt. Den spiller, der har færrest firkanter tilbage, har vundet!



SPILVARIATIONER

TO SPILLERE

- Den ene spiller har de blå og røde brickor, og den anden spiller har de gule og grønne brickor.
- Spillerækkefølgen er blå, gul, rød, grøn.
- Brickene lægges efter reglerne for fire spillere.
- Når spillet er slut, beregner spillerne deres point ved at tælle firkanterne i begge de farver, de har.



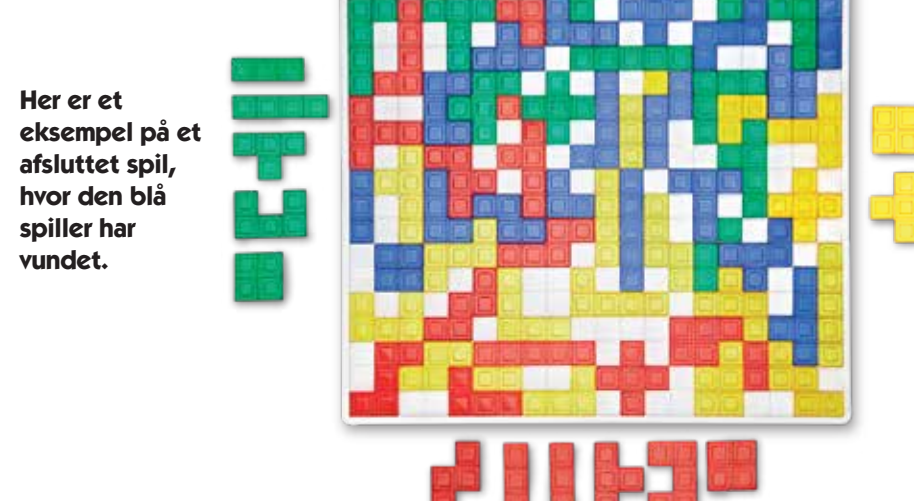
TRE SPILLERE

- Spillerækkefølgen er blå, gul, rød, grøn.
- Hver spiller vælger en farve.
- Den tiloversblevne farve er fælles, og spillerne skiftes til at spille den, når det er denne farves tur.
- Brickene lægges efter reglerne for fire spillere.
- Spillerne beregner deres point ved at tælle antallet af firkanter på de brickor, de ikke har lagt. Pointene for den fælles farve tæller ikke med.

AVANCERET POINTSYSTEM (valgfrit)

Hvis I har lyst til en større udfordring, kan I prøve det avancerede pointsystem, hvor det gælder om at få flest point.

Spillerne tæller antallet af firkanter på de brickor, de ikke har tilbage: 1 firkant = **-1 point**. En spiller får **+15 point**, hvis alle hans eller hendes brickor er lagt, plus **5 bonuspoint**, hvis den sidste brick, spilleren har lagt, var den mindste (én firkant).



Den blå spiller har lagt alle sine blå brickor, og den mindste blå brick er lagt til sidst.

Den gule spiller kunne ikke lægge 2 brickor med fyra rutor på varje.

Den røde spiller kunne ikke lægge 1 bricka med tre rutor, 4 brickor med fyra rutor och 1 bricka med fem rutor.

Den grønne spiller kunne ikke lægge 1 brick med tre firkanter och 1 brick med fem firkanter.

Point: +20 point | Point: -8 point | Point: -24 point | Point: -20 point

Blokus

Peili

YKSI SÄÄNTÖ, LUKEMATTOMIA MAHDOLLISUUKSIA!

SISÄLTÖ

Peililauta
84 laattaa, neljä väriä (21 laattaa kutakin väriä – punaista, sinistä, keltaista ja vihreää).

VALMISTELU

Kumpikin pelaaja valitsee värin ja ottaa 21 laattaa. Päätetään, kuka aloittaa, ja pelivuoro siirtyy sitten myötäpäivään.

PIKAOHJE

Jokainen pelaaja asettaa vuorotellen laattojaan peililaudalle kulmauduista alkaen. Sääntöjä on vain yksi – peililaudalle asetettavan laatan on aina koskettava ainakin yhtä samaväristä laattaa, mutta vain kulumista.
Pelaaja, jonka laatat peittävät eniten ruutuja, voittaa!

PELAAMINEN (neljä pelaajaa)

Vinkki: Jos pelaaja on kaksi tai kolme, katso kohta Pelin muunnelmät seuraavalla sivulla.

Pelaajat asettavat vuorotellen laattojaan peililaudalle yksi kerrallaan. Jokaisen pelaajan ensimmäisen laatan on peitettävä kulmauruu.



Blokus-peilissä on vain yksi sääntö!
Peililaudalle asetettavan laatan on aina koskettava ainakin yhtä samaväristä laattaa, mutta vain kulumista.



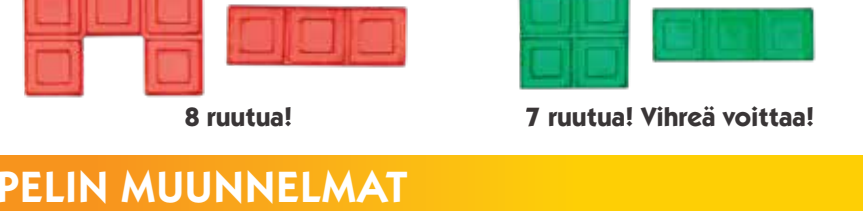
Laattasi voivat koskettaa muunvärisiä laattoja ihan miltä väin.

Esimerkiksi siniset laatat voivat koskettaa toisiaan vain kulumista, mutta sillä, miten siniset koskettavat vihreitä, ei ole väliä.

Jos pelaaja ei pysty asettamaan yhtään laattaansa laudalle, hän menettää vuoronsa. Peli päättyy, kun yksikään pelaaja ei enää saa yhtään laattaa laudalle.

PELIN VOITTAMINEN

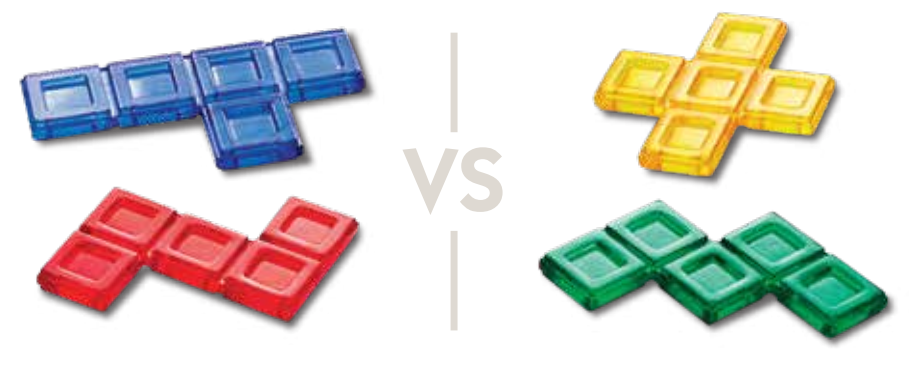
Pelin päätyttyä pelaajat laskevat, montako ruutua heille jääneissä laatoissa on yhteensä. Pelaaja, jolla on vähiten ruutuja, voittaa!



PELIN MUUNNELMAT

KAHDEN PELAAJAN PELI

- Toinen pelaaja pelaa sinisillä ja punaisilla laatoilla, toinen keltaisilla ja vihreillä.
- Pelijärjestys on sininen, keltainen, punainen, vihreä.
- Laatat pelataan samoin kuin neljän pelaajan pelissä.
- Pelin lopuksi pelaajat laskevat molempien väriensä laattojen ruudukut yhteen.

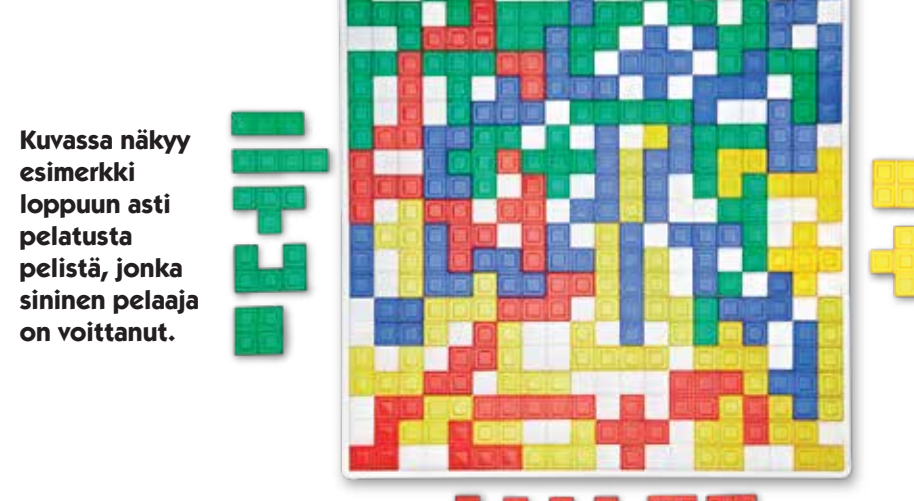


KOLMEN PELAAJAN PELI

- Pelijärjestys on sininen, keltainen, punainen, vihreä.
- Jokainen pelaaja valitsee yhden värin.
- Ylimääräinen väri jaetaan pelaajien kesken niin, että kun on värin vuoro, kukin pelaaja pelaa sitä vuorotellen.
- Laatat pelataan samoin kuin neljän pelaajan pelissä.
- Pelaajat laskevat, montako ruutua heille jääneissä laatoissa on yhteensä. Jaetun värin pisteet jätetään huomiotta.

ERIKOISPISTELASKU (vaihtoehtoinen)

Kun kaipaat lisää haastetta, kokeile erikoispiistelaskua, jossa tavoitellaan korkeinta pistemäärää.
Pelaajat laskevat, montako ruutua heille jääneissä laatoissa on yhteensä. 1 ruutu = **-1 piste**. Pelaaja saa **+15 pistettä**, jos hän on saanut sijoitetuksi kaikki laattaansa laudalle, sekä **5 lisapistettä**, jos hän asetti laudalle viimeiseksi kaikkien pienimmän laatan (1 ruutu).



Sininen pelaaja on asettanut kaikki laattaansa laudalle, ja viimeinen pienimmän laatan.

Keltaisella pelaajalla oli 2 neljän ruudun laatta.

Punaisella pelaajalla oli 1 kolmen ruudun laatta, 4 neljän ruudun laatta ja 1 kuuden ruudun laatta.

Vihreällä pelaajalla oli 1 kolmen ruudun laatta, 2 neljän ruudun laatta ja 1 kuuden ruudun laatta.

Pisteet: +20 pistettä | Pisteet: -8 pistettä | Pisteet: -24 pistettä | Pisteet: -20 pistettä

Blokus

Spil

ONE RULE, ENDLESS POSSIBILITIES!

INNHOLD

Spillebræt
84 brickor i fire färger (21 brickor i hver farve – rød, blå, gul, grøn)

FORBEREDELSE

Hver spiller velger en farge og får settet med 21 brickor i denne fargen. Velg hvilken spiller som skal begynne. Spillet fortsetter deretter med urviseren rundt bordet.

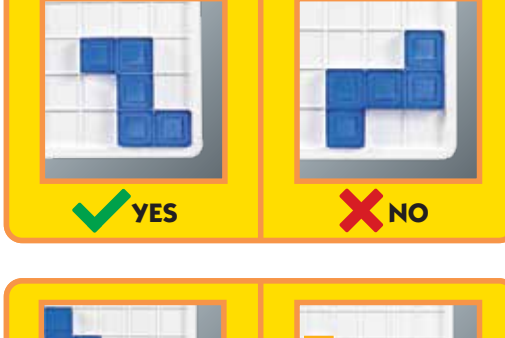
RASK INNFØRING

Hver spiller begynner fra et hjørneområde, og spillerne legger etter tur ut brickor i sin farge på brettet.
Det er bare én regel du trenger å huske: Her brickor du legger ned, må berøre en annen brick i din farge, men bare i hjørnene!
Den som dekker flest ruter på brettet, vinner!

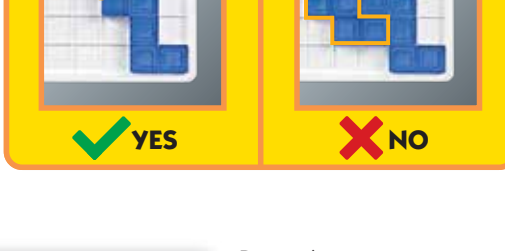
SPILLEREGLER (fire spillere)

Tips: Se avsnittet Varianter av spillet på neste side hvis dere bare er to eller tre spillere.

Spillerne legger vekselvis ut én og én bricke om gangen. Den første bricken som legges ned, må dekke en hjørnefelt.



Den ene regelen i Blokus-spillet!
Hver ny brick som du legger ned, må være i kontakt med minst én annen brick i samme farge, men bare i hjørnene.



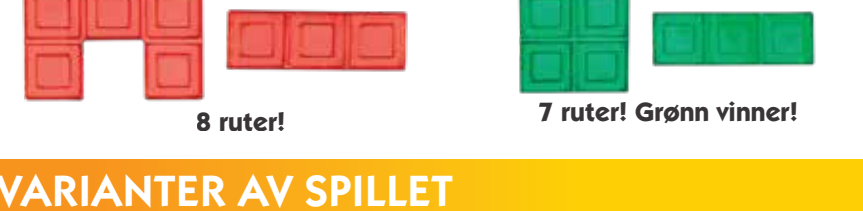
Det er ingen begrensninger for hvordan dine brickor kan berøre brickor med andre farger.

Et eksempel: blå brickor kan bare berøre hverandre i hjørnene, men det spiller ingen rolle hvordan blå berører grøn.

Når en spiller ikke kan legge ned noen av brickene sine, må han eller hun melde pass.
Spillet er slut når ingen av spillerne kan legge ut flere brickor.

SLIK VINNER DU SPILLET

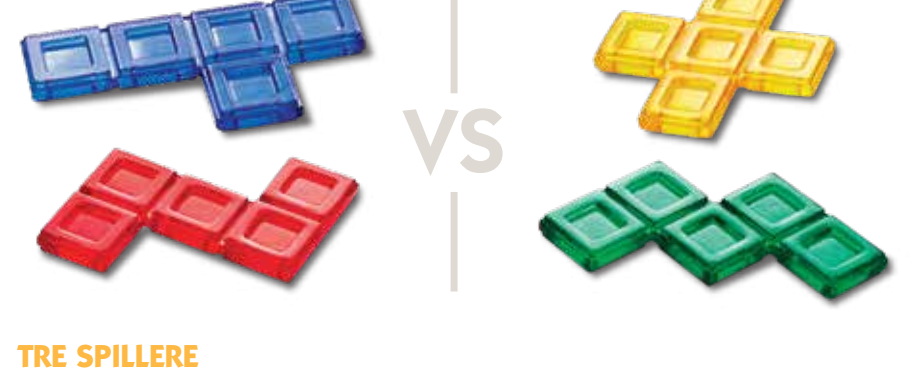
Når spillet er slut, teller spillerne antallet ruter i brickene som ikke er spilt ut. Spilleren med det verste antallet ruter vinner!



VARIANTER AV SPILLET

TO SPILLERE

- Den ene spilleren bruker blå og rød, den andre gul og grønn.
- Spillerækkefølgen er blå, gul, rød, grøn.
- Brickene legges ut som beskrevet for fire spillere.
- På slutten av spillet beregner spillerne sine poengsummer ved å telle sammen firkanterne i begge fargene de kontrollerer.



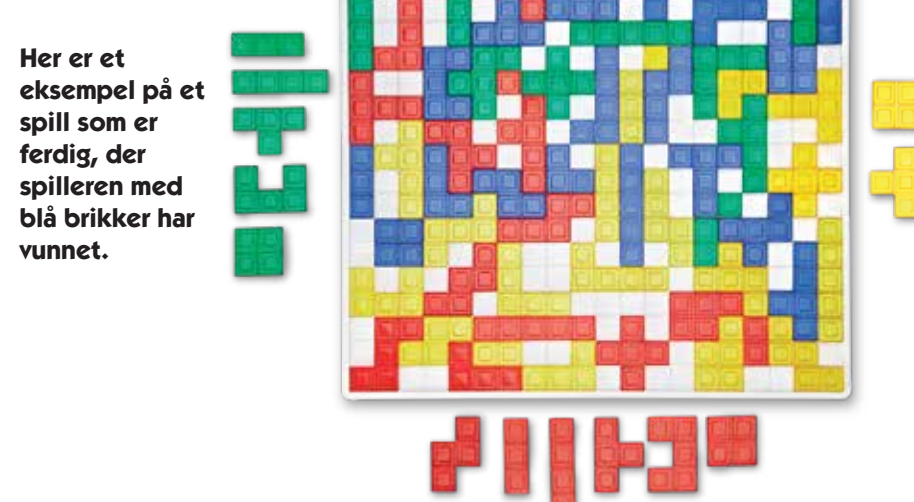
TRE SPILLERE

- Spillerækkefølgen er blå, gul, rød, grøn.
- Hver spiller velger en farge.
- Spillerne deler på den siste fargen, som spilles vekselvis av hver spiller etter tur.
- Brickene legges ut som beskrevet for fire spillere.
- Spillerne beregner sine poeng ved å telle antall ruter i brickene som ikke er spilt ut. Poengene til den delte fargen tas ikke med i beregningene.

AVANSERT POENGBEREGNING (valgfritt)

Hvis du er klar til større utfordringer, kan du prøve avansert poengberegning – spillerne konkurrerer nå om å få høyest poengsum.

Hver spiller teller antallet firkanter på sine gjenværende brickor: 1 firkant = **-1 poeng**. En spiller får **+15 poeng** hvis han/tun har klart å legge ut alle brickene sine på brettet, pluss **5 ekstra bonuspoeng** hvis den siste bricken som ble plassert på brettet, var den minste (én rute).



Den blå spilleren har lagt ut alle de blå brickene på brettet, og den minste bricken er spilt ut sist.

Spilleren med gule brickor har ikke klart å plassere 2 fire-rutete brickor.

Spilleren med røde brickor har ikke klart å plassere 1 tre-rutete brickor, 4 fire-rutete brickor og 1 fem-rutete brickor.

Spilleren med grønne brickor har ikke klart å plassere 1 tre-rutete brickor, 3 fire-rutete brickor og 1 fem-rutete brickor.

Poeng: +20 poeng | Poeng: -8 poeng | Poeng: -24 poeng | Poeng: -20 poeng

English

Swedish

Danish

Finnish

Norwegian